

Fitxa tècnica
(1/3)

Bambú paraigüer

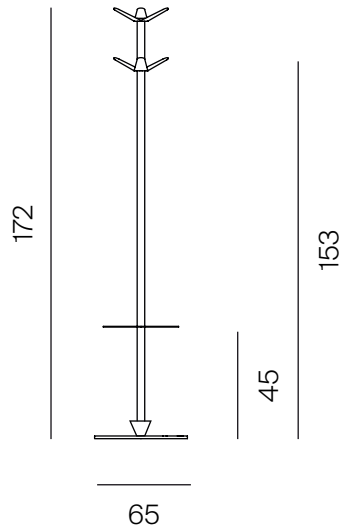
By JM Massana - JM Tremoleda



Mobles114

Fitxa tècnica

(2/3)



*Unitat mètrica cm

PRODUCTE

Unitats	Pes
1	6,5 kg

EMBALATGE

	Unitats	Pes	Dimensions	Volum
Base i penjadors	1	6,5 kg	38x38x12 cm	0,017 m ³
Tub	1	1,5 kg	180x6x6 cm	0,001 m ³

Tots els embalatges són de cartró doble reciclable.

MATERIALS I COLORS



RAL 9002 RAL 7022

Fitxa tècnica

(3/3)

MATERIALS I ACABATS

Disponibles en dos acabados, blanco color RAL 9002 y gris oscuro RAL7022. Todas las piezas metálicas están pintadas en pintura epoxy polvo de 80 micras 30% mate.

Base

Base de diámetro 370 mm realizada en plancha de acero de 6mm de espesor. Dispone de cinco alojamientos, en la parte inferior, para poder colocar las conteras de poliamida color gris oscuro, que lo separan 8 mm del pavimento.

Estructura

Estructura formada per un tub d'alumini de diàmetre 30x2 mm. A la part inferior s'encaixa una peça mecanitzada que permet roscar el tub a la base. El model penjador-paraigüer està format per dos tubs. Al tub inferior s'encaixa, a cada extrem, la mateixa peça mecanitzada que uneix els dos tubs, permetent roscar-los a la base.

A la part superior hi ha un tap de plàstic.

Paraigüer / cassoleta

La versió penjador-paraigüer disposa d'un disc situat a una alçada de 450mm de terra que permet situar els paraigües. Està fabricat amb planxa d'acer de 3 mm de gruix mecanitzat a làser. Una cassoleta fabricada amb ABS i acabada amb el mateix color que la resta dels elements està col·locada a la base del penjador, situa els paraigües i recull l'aigua.

ACCESSORIS

Penjadors

Compostes per un cos injectat en policarbonat transparent, i un ganxo de ferro cromat, arrodonit a l'extrem per evitar que s'enganxi cap peça de roba. Aquest element s'insereix al motlle en el moment de la injecció, aconseguint així una única peça. Se subministren en paquets de 6 unitats.

MANTENIMENT

Netejar amb un drap humit amb aigua i sabó suau. Aclarir i assecar amb un drap sec. Evitar l'ús de productes abrasius.